



Les spécialisations

Comment valoriser la place de gars/fille au sein d'une patrouille ?

Une patrouille est menée par des Cadres qui ont de nombreuses responsabilités, telles que l'organisation des séances, la gestion de la communication, la formation des plus jeunes, etc. Mais qu'en est-il des gars/filles ? Sont-ils/elles des simples participant-e-s ? La réponse est bien évidemment non ! Pour qu'une patrouille fonctionne au mieux, il faut que chacun y trouve sa place. Et pour cela, il ne suffit pas d'être présent aux séances, et de faire le mouton qui suit le berger. Pour qu'un participant se sente concerné par les affaires de sa patrouille, il faut qu'il ait un rôle à jouer. Un moyen efficace pour y parvenir est de distribuer des tâches aux patrouillards. Assurément, on ne donnera pas la même responsabilité à un nouveau gars qu'à un premier de patrouille !

On te propose ci-dessous une liste de spécialisations, allant de petites responsabilités à des aides conséquentes pour le CP. La liste est peut-être plus longue qu'il n'y a de participants dans ta patrouille, mais cela permet un choix. Et la liste peut bien sûr être complétée, car elle a de loin la prétention d'être exhaustive. Pour éveiller l'intérêt des participants, il peut être bien de souligner les rôles par un signe distinctif sur l'uniforme, comme une bande de couleur sur la pattelette ou une ficelle sur la chemise... En outre, la 2e Branche réalise parfois des Badges, qui vont dans le sens de ces spécialisations. Il ne faut pas hésiter à demander à tes CTs quand sera la prochaine session de formation !

LISTE DES SPECIALISATIONS

Caissier

Le Caissier s'occupe de la caisse de patrouille et du livre de compte

Archiviste

L'Archiviste est le maître des traditions de la patrouille. Il les connaît bien et n'hésite pas à en proposer des nouvelles. Il connaît également l'histoire de sa patrouille et sait ce que signifie son annonce. Il tient aussi un livre d'or qui relate les activités et les camps.

Ranger

Le Ranger est un peu l'aventurier de la patrouille. Il est passionné de techniques scouts et en sait beaucoup sur les nœuds, la topographie et les techniques de pionniers.

Bout-en-train

Le rôle du Bout-en-train est d'animer sa patrouille, de lui donner son sourire. Il occupe une place centrale lors des veillées, se renseignant toujours sur de nouveaux sketches et de nouveaux bans... Il a également avec lui des jeux de cartes et une liste de jeux bouche-trous divers et variés.

Quartier-Maitre (QM)

Le Quartier-Maitre est responsable du matériel de la patrouille. Il sait ce qu'il manque ou ce qu'il faut remplacer. Il prend aussi en charge le bon fonctionnement du local de sa patrouille.

Secouriste

Le Secouriste a la pharmacie chez lui et la prend à chaque activité. Il la tient à jour et connaît quelques techniques de secourisme.

Cuisinier

Le Cuisinier établit les repas pour le CdP, prépare parfois des goûters originaux pour les séances de patrouille et gère en partie le Concours de Cuisine du CdE.